

Gặ m cở - <http://vn.spoj.pl/problems/VMUNCH/>

Bessie rất yêu bãi cở của mình và thích thú chạy về chuồng bò vào giờ vắt sữa buổi tối. Bessie đã chia đồng cỏ của mình là 1 vùng hình chữ nhật thành các ô vuông nhỏ với R ($1 \leq R \leq 100$) hàng và C ($1 \leq C \leq 100$) cột, đồng thời đánh dấu chỗ nào là cở và chỗ nào là đá. Bessie đứng ở vị trí R_b, C_b và muốn ăn cở theo cách của mình, từng ô vuông một và trở về chuồng ở ô 1,1 ; bên cạnh đó đường đi này phải là ngắn nhất.

Bessie có thể đi từ 1 ô vuông sang 4 ô vuông khác kề cạnh.

Dưới đây là một bản đồ ví dụ [với đá ('*'), cở ('. '), chuồng bò ('B'), và Bessie ('C') ở hàng 5, cột 6] và một bản đồ cho biết hành trình tối ưu của Bessie, đường đi được đánh dấu bằng chữ 'm'.

Bản đồ								Đường đi tối ưu							
	1	2	3	4	5	6	<-cột		1	2	3	4	5	6	<-cột
1	B	.	.	.	*	.		1	B	m	m	m	*	.	
2	.	.	*	.	.	.		2	.	.	*	m	m	m	
3	.	*	*	.	*	.		3	.	*	*	.	*	m	
4	.	.	*	*	*	.		4	.	.	*	*	*	m	
5	*	.	.	*	.	C		5	*	.	.	*	.	m	

Bessie ăn được 9 ô cở.

Cho bản đồ, hãy tính xem có bao nhiêu ô cở mà Bessie sẽ ăn được trên con đường ngắn nhất trở về chuồng (tất nhiên trong chuồng không có cở đâu nên đừng có tính nhé)

Dữ liệu: Vào từ file văn bản VMUNCH.INP gồm

- Dòng 1: 2 số nguyên cách nhau bởi dấu cách: R và C
- Dòng 2..R+1: Dòng i+1 mô tả dòng i với C ký tự (và không có dấu cách) như đã nói ở trên.

Kết quả: Ghi ra file văn bản VMUNCH.OUT gồm 1 dòng là một số nguyên là số ô cở mà Bessie ăn được trên hành trình ngắn nhất trở về chuồng.

Ví dụ:

VMUNCH.INP	VMUNCH.OUT
5 6 B...*. ..*... .**.*. ..***. *..*.C	9