

Trò chơi dân gian (STL006.*)

Ôn lại truyền thống trò chơi dân gian, học sinh các trường THPT đã thành lập ra CLB “Trò chơi dân gian”, mỗi thành viên trong CLB sẽ có trách nhiệm sưu tầm và tổ chức trò chơi đó, Khánh là một thành viên của CLB đồng thời là HSG môn tin với tố chất của một lập trình viên Khánh có một trò chơi như sau:

Có N đồng sỏi xếp thành một hàng, đồng thứ i có A_i viên sỏi.

Ta có thể ghép hai đồng sỏi bất kỳ thành một đồng và mất một chi phí bằng 5% tổng hai đồng sỏi đó. Hãy tìm cách ghép N đồng sỏi này thành một đồng với chi phí là nhỏ nhất.

Các bạn hãy Khánh đưa ra phương án chơi tối ưu nhé!

Input: vào từ thiết bị nhập chuẩn có dạng:

- Dòng 1: Số nguyên dương N ($2 \leq N \leq 100.000$) là số đồng sỏi.
- Dòng tiếp theo, ghi N số nguyên dương, tương ứng là số lượng sỏi trong từng đồng. Số lượng sỏi không vượt quá 10.000.

Output: Đưa ra thiết bị xuất chuẩn có dạng:

- Ghi 1 số thực duy nhất là chi phí nhỏ nhất phải trả để ghép N đồng sỏi thành 1 đồng. Kết quả ghi dưới dạng 2 chữ số sau dấu thập phân.

Ví dụ:

INPUT	OUTPUT
4 10 11 12 13	4.60
2 1 1	0.10

Ràng buộc:

- Có 50% số test còn lại ứng với 40% số điểm của bài có $N \leq 10^3$.
- Có 50% số test còn lại ứng với 40% số điểm của bài có $N \leq 10^5$.