

Two và Ten (PB0050.*)

Two và Ten đang chơi một trò chơi. Ban đầu họ có 1 số nguyên dương x , mục tiêu của họ là làm cho số x trở thành một số chia hết cho 10 trong ít lượt chơi nhất (có thể là 0 lượt). Biết rằng họ sẽ tăng gấp đôi số x trong mỗi lượt chơi.

Dữ liệu vào:

+ Một số nguyên dương n ($n \leq 10^{18}$)

Kết quả:

+ Ghi số lượt chơi ít nhất thỏa mãn yêu cầu bài toán, nếu không thể làm cho số x chia hết cho 10 thì ghi -1.

Ví dụ:

Input	Output
5	1

Input	Output
1	-1