

Chia mặt phẳng

Trong hệ trục tọa độ Oxy , cho n điểm phân biệt, mỗi điểm có tọa độ là các số tự nhiên lẻ. Giả sử a và b là hai số tự nhiên chẵn sao cho phương trình đường thẳng $x = a$ và $y = b$ chia mặt phẳng tọa độ thành bốn phần để cho số điểm ở mỗi phần là đồng đều nhất có thể (không có phần nào có quá nhiều điểm so với các phần khác hay số điểm ở phần có nhiều điểm nhất là ít nhất).

Yêu cầu: Hãy lập trình xác định số điểm thuộc phần có số điểm nhiều nhất theo cách chia như trên.

Dữ liệu vào: cho trong file văn bản **CHIAMP.INP** có cấu trúc như sau:

- Dòng đầu ghi một số nguyên dương n ($n \leq 100$).
- Dòng thứ i trong n dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi một cặp số x_i, y_i cho biết tọa độ của điểm thứ i tương ứng.

Kết quả: ghi ra file văn bản **CHIAMP.OUT** một số là kết quả tìm được.

Ví dụ:

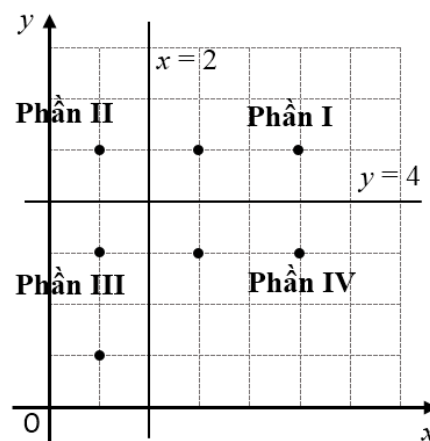
CHIAMP.INP	CHIAMP.OUT
7 1 1 1 3 1 5 3 3 3 5 5 3 5 5	2

Giải thích ví dụ:

Với 7 điểm có tọa độ như trên, hai đường thẳng $x = 2$ và $y = 4$ chia mặt phẳng thành 4 phần:

- Phần I có 2 điểm.
- Phần II có 1 điểm.
- Phần III có 2 điểm.
- Phần IV có 2 điểm.

Khi đó phần có số điểm nhiều nhất là 2 và đây là cách chia để phần có số điểm nhiều nhất là ít nhất có thể.



Ràng buộc:

- 50% số điểm ứng với các test có các giá trị $x_i, y_i \leq 100$.
- 50% số điểm ứng với các test có các giá trị $x_i, y_i \leq 100000$.